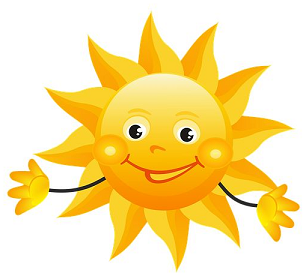
MOJE ULUBIONE KSIĄŻECZKI

**1. Masażyk** **relaksacyjny na dzień dobry** – zabawa sensoryczna. Dziecko siedzi odwrócone plecami do rodzica lub leży na brzuchu przed rodzicem. Zamyka oczy, a rodzic mówiąc głośno treść wiersza wykonuje rękami opisane w nawiasach czynności.

**Tu płynie rzeczka **

(Na plecach kantem dłoni wykonujemy ruch falisto posuwisty)

**Tędy przeszła pani na szpileczkach**

(Opuszkami palców stukamy w plecki)

**Tu przeszły słonie**

(Stukamy zaciśniętymi pięściami posuwając się na plecach z dołu na górę)

**I biegły konie**

(jak wyżej, ale w drugą stronę z góry na dół)

**Zaświeciły dwa słoneczka**

(Palcem rysujemy słoneczko na plecach)

**Spadł drobniutki deszczyk**

(Opuszkami palców stukamy w plecki)

**Czy przeszedł cię dreszczyk?**

(szczypiemy delikatnie w kark lub w bok pleców)

**2.** Obejrzyjcie filmik z uwagą.

<https://www.youtube.com/watch?v=WuUFckrrLak>

Odpowiedzcie na pytania:

– Jak nazywa się miejsce, do którego poszła świnka Pepa wraz ze swoją rodziną?

– Co znajduje się w bibliotece?

– Co można robić w bibliotece?

– Jak należy zachowywać się w bibliotece?

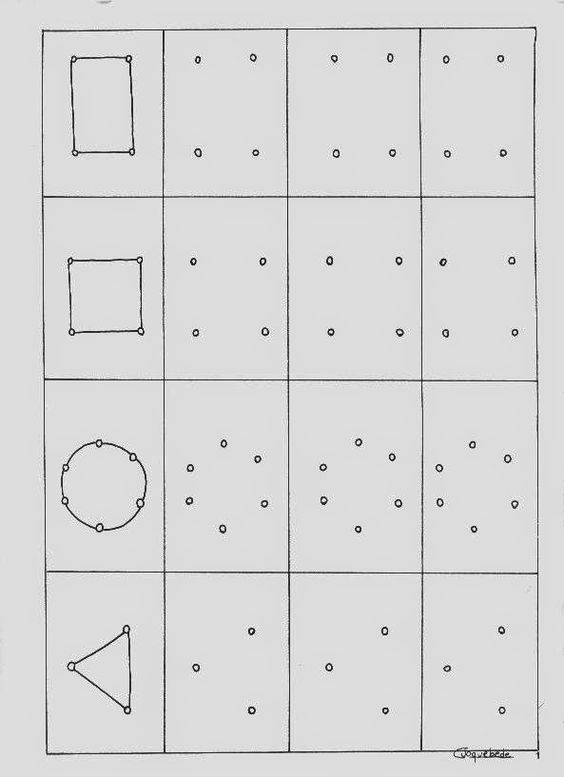
– Czy dzieci również mogą korzystać z biblioteki, czy tylko dorośli?

– A kto z Was zapisał się już do biblioteki?

2. A teraz trochę ruchu przy muzyce. Zaproście do zabawy swoich rodziców.

<https://www.youtube.com/watch?v=FP0wgVhUC9w>

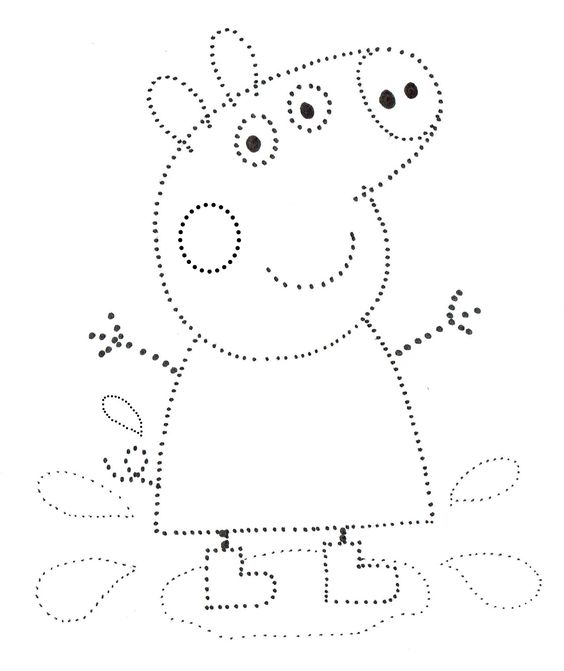
**3. Karta pracy** – przyjrzyj się uważnie narysowanym figurom w karcie pracy, powiedz jak się nazywają, a następnie spróbuj je samodzielnie narysować w okienkach obok. Powodzenia!



**4. Taniec** – posłuchaj piosenki „Ram sam, sam” i zatańcz.

<https://www.youtube.com/watch?v=XdZ5R0Ixmlg>

**5. Karta pracy** – narysuj po śladzie świnkę Pepę, a następnie ją pokoloruj.



**6**. **Gniotek – mój przyjaciel.** Wykonaj Gniotka zgodnie z instrukcją w filmie, przyjemnej zabawy ☺

Pomoce:

* Mąka ziemniaczana,
* Butelka,
* Balon,
* Lejek,
* Pisak.

Wykonanie:

<https://pl.pinterest.com/pin/480688960224417045>

Poprosimy o zdjęcia ☺